

Synthèse du Plan de citoyenneté numérique de l'école

Plan de citoyenneté numérique de l'école :

Année scolaire :

1. La cybersécurité et la cyberprotection

1.1 Les droits et les responsabilités

1.2. L'empreinte numérique

1.3. Le comportement numérique sécuritaire, responsable et éthique

Primaire

Développer des habitudes de sécurité numérique, et naviguer de manière responsable

Responsable(s) :

Échéancier :

Activité choisie :

Autre activité :

Prendre conscience de son identité numérique, et comprendre la permanence de ce qui est partagé dans l'environnement virtuel

Responsable(s) :

Échéancier :

Activité choisie :

Autre activité :

Interagir de manière respectueuse et faire preuve de bienveillance

Responsable(s) :

Échéancier :

Activité choisie :

Autre activité :

Moyen

Se protéger contre les menaces de l'environnement virtuel, et adopter des pratiques sécuritaires

Responsable(s) :	Équipe pédagogique 4e
Échéancier :	octobre 2026
Activité choisie :	Méli-mélo de mots de passe
Autre activité :	

Comprendre l'importance de la protection de sa vie privée, et gérer sa réputation dans l'environnement virtuel

Responsable(s) :	Équipe pédagogique 5e/6e
Échéancier :	octobre 2026
Activité choisie :	Donner ses données?
Autre activité :	

Faire preuve du respect de l'autre, et se comporter de manière éthique

Responsable(s) :	Équipe pédagogique 4e à 6e
Échéancier :	novembre 2026
Activité choisie :	Comportement éthique en ligne: Éthique et empathie
Autre activité :	

2. L'équilibre médiatique et le bien-être

- 2.1. Les médias sociaux
- 2.2. La gestion et le contrôle de l'utilisation de la technologie
- 2.3. Les enjeux numériques

Primaire

Reconnaître des publicités et leur influence sur nos choix

Responsable(s) :	Équipe pédagogique 3e
Échéancier :	Hiver 2027
Activité choisie :	Regarde, un sasquatch!
Autre activité :	

Comprendre l'équilibre pour préserver son bien-être

Responsable(s) :	Équipe pédagogique PMJE à 2e
Échéancier :	Hiver 2027
Activité choisie :	Trouver l'équilibre dans notre vie numérique
Autre activité :	

Moyen

Apprendre comment équilibrer le temps avec d'autres activités pour préserver son bien-être

Responsable(s) :	Équipe pédagogique 4e
Échéancier :	janvier 2027
Activité choisie :	C'est l'heure du jeu!
Autre activité :	Accros de techno : Équipe pédagogique 5e/6e

Développer une pensée critique face aux messages médiatiques, et évaluer des informations médiatiques

Responsable(s) :	Équipe pédagogique 5e/6e
Échéancier :	février 2027
Activité choisie :	Les enfants médias
Autre activité :	

Explorer la manière l'image dans l'environnement virtuel peut influencer notre perception de soi et des autres, et comprendre le rôle des images générées par l'IA

Responsable(s) :	Équipe pédagogique 4e
Échéancier :	février 2027
Activité choisie :	Être ou ne pas être cool
Autre activité :	

Comprendre l'impact de la surcharge informationnelle sur notre capacité à traiter de l'information et le rôle de l'IA dans la gestion et le traitement des données

Responsable(s) :	Équipe pédagogique 5e/6e
Échéancier :	mars 2027
Activité choisie :	C'est quoi l'intelligence artificielle ?
Autre activité :	

3. Les créations et les interactions numériques

3.1. Les créations et les productions numériques

3.2. La collaboration au numérique

3.3. Les communications numériques

Primaire

Découvrir des outils numériques pour la collaboration et la création numérique

Responsable(s) :	Équipe pédagogique 3e
Échéancier :	Printemps
Activité choisie :	Comment créer un récit numérique?
Autre activité :	

Interagir de manière respectueuse et collaborative

Responsable(s) :	Équipe pédagogique PMJE à 2e
Échéancier :	Automne 2026
Activité choisie :	Les règles du jeu
Autre activité :	

Moyen

Utiliser efficacement des outils numériques selon le contexte de communication ou de collaboration, et développer des compétences pour produire du contenu numérique

Responsable(s) :	Équipe pédagogique 5e/6e
Échéancier :	avril 2027
Activité choisie :	Éthique lors du travail collaboratif
Autre activité :	

Développer des compétences d'empathie et de communication dans les interactions numériques, et faire preuve de respect des conventions de la communication

Responsable(s) :	Équipe pédagogique 4e à 6e
Échéancier :	novembre 2026
Activité choisie :	Comportement éthique en ligne: Éthique et empathie
Autre activité :	

4. Les compétences numériques et informationnelles

- 4.1. La recherche, le traitement, l'analyse et l'utilisation de l'information
- 4.2. Les outils et les innovations technologiques
- 4.3. L'évaluation de l'information et les sources

Primaire

Découvrir le processus d'enquête, et utiliser des moteurs de recherche

Responsable(s) :	Équipe pédagogique 1re
Échéancier :	
Activité choisie :	Tant de choix!
Autre activité :	

Moyen

Appliquer un processus d'enquête, et utiliser l'information de manière critique

Responsable(s) :	Équipe pédagogique 5e-6e
Échéancier :	juin 2027
Activité choisie :	Est-ce un fait?
Autre activité :	

Explorer la pensée informatique à travers des applications d'IA, et découvrir de nouvelles technologies et leur transformation de notre monde

Responsable(s) :	Équipe pédagogique 4e
Échéancier :	Printemps
Activité choisie :	Les constellations: des étoiles qui racontent des histoires
Autre activité :	